

Programma Svolto

Docente: MICHELA ONNIS

Classe: 1A TECNOLOGICO - BIENNIO COMU

Materia: tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica

1. Principi, metodi e tecniche di rappresentazione grafica.
 - 1.1 L'organizzazione della percezione visiva.
 - 1.2 Proiezione e rappresentazione.
 - 1.3 La rappresentazione in scala.
 - 1.4 Norme per la rappresentazione grafica.
 - 1.5 Proiezioni centrali, assonometriche, ortogonali.
 - 1.6 Il disegno a mano libera.
 - 1.7 Le ombre.
 - 1.8 Strumenti e supporti per il disegno e loro impiego.
2. Disegno geometrico.
 - 2.1 Risoluzione grafica di fondamentali problemi geometrici:
 - 2.2 Costruzione di perpendicolari, di parallele, di poligoni.
 - 2.3 Suddivisione di angoli e di circonferenze.
 - 2.4 Costruzione di tangenti e di curve policentriche.
 - 2.5 Rappresentazione di solidi geometrici:
 - 2.6 Sviluppo in piano delle superfici.
 - 2.7 Sezioni piane.
 - 2.8 Intersezioni.
 - 2.9 Proiezioni ortogonali
3. Il disegno assistito dall'elaboratore.
 - 3.1 Uso di software grafico.
 - 3.2 Tecniche di input e di output
 - 3.3 Riproduzione ed archiviazione dei disegni.

EDUCAZIONE CIVICA

Lettera di invito per i genitori alla serata "Lasciami volare papà".

04/06/2024

Alunni

Docenti